

РЕДАКТОР АДРЕСОВ LN-DMX-ID

- Автономный
- Компактный
- Работа от батареек



1. ОСНОВНЫЕ СВЕДЕНИЯ ОБ ИЗДЕЛИИ

- 1.1. Редактор адресов LN-DMX-ID предназначен для установки DMX-адресов в декодерах LN-DMX-W (V1.0), LN-DMX-BAR (V2.0) и в светодиодном оборудовании, построенном на основе этих декодеров.
- 1.2. Позволяет читать установленные в декодерах адреса, проверять правильность их установки, записывать новые адреса и управлять DMX-декодерами.
- 1.3. Обеспечивает запись до 1024 адресов DMX, по три DMX-канала на декодер.
- 1.4. Осуществляет запись по шине DMX, не требуя дополнительных соединений.
- 1.5. Питание от 3 элементов типа AA.
- 1.6. Работа с одним декодером или с несколькими декодерами, объединенными в систему.
- 1.7. Компактный. Прост и удобен в использовании.

2. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Напряжение питания	DC 4,5 В (AA×3 шт)
Режимы работы	Запись, чтение, управление
Протокол в режиме тестирования	DMX512 (1990)
Протокол в режиме записи и чтения	Оригинальный
Максимальное количество адресов	1024 DMX-канала (340 RGB-пикселей)
Размеры	140×70×25 мм
Рабочая температура	-20°С ... +60°С

Программируемые редактором DMX-декодеры

Модель	Входное напряжение	Выходной ток	Выходная мощность, макс.	Тип выхода
LN-DMX-W (IP67)	12-24 В	3x4 А, макс.	3x(48-96) Вт	Источник напряжения (ШИМ)
LN-DMX-BAR	12-24 В	3x4 А, макс.	3x(48-96) Вт	Источник напряжения (ШИМ)

3. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ



ВНИМАНИЕ!

Во избежание поражения электрическим током перед началом всех работ отключите электропитание. Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.

- 3.1. Извлеките редактор из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений.
- 3.2. Откройте отсек и установите элементы питания. Соблюдайте полярность установки, обозначенную на корпусе.
- 3.3. Подключите редактор к программируемым декодерам согласно приведенным рисункам 1-3.



Рис. 1. Разъем в верхнем торце прибора для подключения сигнального DMX-кабеля.

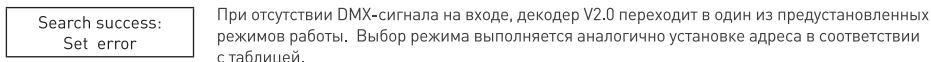


Рис. 2. Сигнальный DMX-кабель.
Черный – GND (земля)
Красный – Data+ («плюсовой» провод передачи данных)
Желтый – Data- («минусовой» провод передачи данных)

После удачной записи на экране кратковременно отображается



В случае неудачной попытки записи отображается

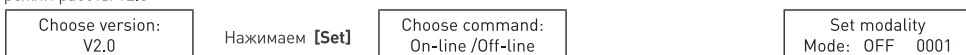


1	Выключено	12	Плавная смена 7 цветов
2	Статический красный	13	Красные вспышки
3	Статический зеленый	14	Синие вспышки
4	Статический желтый	15	Фиолетовые вспышки
5	Статический синий	16	Зеленый вспышки
6	Статический фиолетовый	17	Желтые вспышки
7	Статический голубой	18	Голубые вспышки
8	Статический белый	19	Белый вспышки
9	Последовательная смена 3 цветов	20	Перетекание красного/синего
10	Последовательная смена 7 цветов	21	Перетекание синего/зеленого
11	Плавная смена 3 цветов	22	Перетекание зеленого/красного

Установка скорости выполнения программы производится аналогично установке адреса. Диапазон возможных значений скорости 1-100.

Работа в режиме **On-line**

Режим **On-line** обычно используется, когда система уже собрана и есть необходимость поменять адрес или режим работы у группы декодеров. Подключите редактор к DMX-шине системы, включите систему, включите редактор адресов, выберите режим работы V2.0

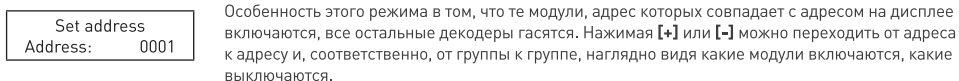


Нажатием кнопки **[Para]** можно переходить от установки режима к установке скорости.

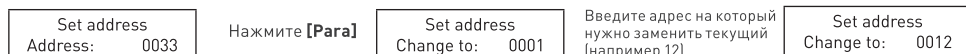


Изменение параметров происходит аналогично тому, как это делается в режиме **On-line**

Чтобы перейти в меню изменения адреса, нажмите **[On-line]**



Определите таким образом нужную группу (например, 33)



Нажмите [Set]. Изменение адреса будет произведено.

Обращайте внимание, чтобы вновь записываемые адреса не принадлежали другой, уже существующей, группе.

Иначе группы объединятся в одну и, чтобы их разделить, придется разбирать систему.

Работа совместно с декодерами V1.0

Декодеры версии 1.0 не поддерживают работу в режиме "On-line". Кроме того, в режиме автономной работы, когда на декодеры не поступает управляющий DMX сигнал, декодеры версии 1.0 могут работать только в одном режиме – последовательное переключение 7 цветов без возможности регулирования скорости. При работе редактора с декодерами V1.0 возможно только установить адрес подключенного к редактору модуля. Программирование адреса в декодерах V1.0 выполняется также, как в декодерах с версией V2.0 в режиме "Off-line" (см. выше).

4. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

4.1. Соблюдайте условия эксплуатации оборудования:

- Эксплуатация только внутри помещений.
- Относительная влажность воздуха не более 90% при 20°C, без конденсации влаги.
- Отсутствие в воздухе паров и агрессивных примесей (кислот, щелочей и пр.).
- Не допускайте попадания воды или воздействия конденсата на устройство.

4.2. Соблюдайте полярность подключения и соответствие проводов и клемм «фаза» и «ноль» для всего оборудования системы.

4.3. Перед включением убедитесь, что схема собрана правильно, соединения выполнены надежно, замыкания отсутствуют.

4.4. Возможные неисправности и методы их устранения.

Неисправность	Причина неисправности	Метод устранения
Ошибка "Error" на экране.	Редактор не получает ответ от декодера. Низкое напряжение элементов питания.	Проверьте правильность подключения декодера. Замените элементы питания.